

國立中山大學資訊工程學系

大學部學生程式設計獎勵辦法

主旨：為提升本校大學部學生程式設計能力，鼓勵進行線上程式實作，特設此獎勵辦法。

主辦：中山大學資訊工程學系

對象：中山大學大學部學生（不限定為資訊工程學系）

活動期間：91 年 12 月 1 日至 92 年 9 月 30 日止

進行方式：

1. 由參加同學在「ACM 題目庫暨線上評審網站」(ACM Problem Set Archive with Online Judge <http://acm.uva.es/problemset/>)申請帳號，並自行挑選題目作答。然後，將已經通過之題號或題解在網頁登錄 <http://www.cse.nsysu.edu.tw/>
2. 活動開始以前所解出之題目，不得列入紀錄。
3. 作為某課程之習題或考試分數所解出之題目，不得列入紀錄。

基數計算方式：

$$A=B*C*(1+D)+E$$

A：每題基數 B：每題點數 C：題目點數

D：題解點數（依照題解格式，寫出完整解答，每題限一人）

E：額外點數

難度等級	難度點數(C)	題解點數(D)
5	5	11
4	4	7
3	3	4
2	2	2
1	1	1

累積題數	每題點數(B)	額外點數(D)
1~3	3	0
4~9	2.5	0
10	2.5	10
11~29	2	0
30	2	20
31~99	1.5	0
100	1.5	30
101 以上	1	0

獎勵金計算方式：

1. 將每題基數相加後為基數總和。
2. 基數總和乘以每個基數之獎勵金為該生所得之獎勵金
3. 每個基數之獎勵金為新台幣 15 元。本辦法之獎勵金總額上限為新台幣壹拾萬元整；若結算獎勵金總額超過此上限時，則各獎勵金按比例核給，使其總額不超過此上限。