

Note :

學號.txt 檔中每一題結果輸出皆需空一行並標明題號來區隔
請依照題目所提供的函式名稱來撰寫

1. (20%) 請設計一個 switch 選單如下圖，上述功能需在接下來 9 題中逐一完成。

```
switch 範例規定 :
-----
command :
k-> 輸入n筆資料並直接寫入檔案中 檔名; 自己學號.txt
r-> 讀檔<學號.txt>到結構陣列中
s-> 根據輸入的名字<key值>來搜尋結構陣列中相應的學生資料
p-> 將結構陣列中的資料push到stack中
l-> 印出整個stack
L-> 搜尋stack中對應的資料在stack中第幾個位子
i-> 將結構陣列的資料input到queue中
t-> 印出整個queue
l-> 搜尋queue中對應的資料在queue中第幾個位子
-----
key in ?
請按任意鍵繼續 . . .
```

2. (20%) 請在畫面中依照以下格式輸入數筆資料，並將其以同樣格式輸出在學號.txt 檔之中

輸入資料格式：

資料數目

N //student_number

學號	姓名	成績	年齡	月份	身高
M123456789	John	75	19	1	180.0
M987654312	HMD	60	30	5	175.8
.....					

Note：每筆資料項皆不超過 20 個字元

函式：int student_data(char *filename);
return N //student_number

3. (20%) 請將第一題所輸出的學號.txt 檔，依同樣格式讀入儲存在 Structure array 之中，在螢幕中印出結果。

```
struct StudentData
{
    char ID[20];    //學號
    char Name[20]  // English name
    int grade;     //成績
    int age;       //年齡
    float tall    // 身高
};
struct StudentData data[N];
```

函式：`void ReadFromFile(StudentData *student, char *filename, int studentnum)`

Note：每一筆輸出皆需換行

4. (20%) 輸入一個關鍵字(char English Name)，在 `struct StudentData` 陣列中搜尋到相應的學生資料，並將此學生的資料印出在螢幕上。

函式：`int array_search (char Name[20]);`

```
return index;    // 回傳資料在陣列中的位子
```

輸出資料格式：

```
index: 1
學號: M123456789
姓名  John
成績: 75
年齡: 19
身高: 180
```

Note：每一筆輸出皆需換行

5. (20%) 將 **struct StudentData** 陣列，每一筆依序 push 到 Stack 中。
(備註 : stack push 的方式參考附錄一)

```
struct StudentStackNode
{
    struct StudentData studata;
    struct StudentStackNode * StuLink;
};
```

函式：

```
void PushStudentData (struct StudentStackNode CurrentData,
                      struct StudentStackNode * StuDataPtr);
```

6. (20%)由 **Stack pointer** 所指的位子開始拜訪所有的節點，讀出所有 Stack 中的內容，並且顯示 **struct StudentData** 中的所有元素在螢幕上。

範例：如果依序 push 1.2.3.4.5 五筆資料進去 stack 則 traver 的結果為
5->4->3->2->1

函式：

```
void traver_stack (struct StudentStackNode * StuDataPtr);
```

輸出資料格式：

Start						// 每次輸出前都加start 區別
M987654312	HMD	60	30	5	175.8	/student2
M123456789	John	75	19	1	180.0	/student1

7. (20%)由鍵盤輸入學號並且到 Stack 中去查詢是否有同樣學號的資料，如果有則回傳資料在 Stack 中的位子，並印出在螢幕上 (數字由 1 開始(pointer 所指的位子)，如果沒有找到則回傳 0)。

函式：

```
int search_stack (char ID[20], struct StudentStackNode * StuDataPtr);
```

Note : **char *** 為輸入學號

8. (20%)將 `struct StudentData` 陣列，每一筆依序 input 到 Queue 中。
`struct StudentData` (參考第四題)。

(備註：Queue insert 的方式參考附錄二)

函式：

```
void InputStudentData (struct StudentStackNode CurrentData,  
                      struct StudentStackNode * StuDataPtr);
```

9. (20%)由 Queue pointer 開始拜訪所有 Queue 中的內容，並且顯示 `struct StudentData` 中的所有元素在銀幕上。

範例：如果依序 input 1.2.3.4.5 五筆資料進去 stack 則 traver 的結果為
1->2->3->4->5

函式：

```
void traver_queue (node_pointer);
```

輸出資料格式：

```
Start // 每次輸出前都加start 區別  
M123456789 John 75 19 1 180.0 /student1  
M987654312 HMD 60 30 5 175.8 /student2
```

10. (20%)由鍵盤輸入學號並且到Queue中去查詢是否有同樣學號的資料，如果有則回傳資料在Queue中的位子 (數字由1開始(pointer 所指的位子)，如果沒有找到則回傳0)。

函式：

```
int search_queue (char * , struct StudentStackNode * StuDataPtr);
```

Note：char * 為輸入學號