



國立中山大學資訊工程學系

804 高雄市鼓山區蓮海路 70 號
(07)525-2000 轉 4301, 4302, 4303



【主 題】資工系 106 學年度第 1 學期系學會期末大會活動紀要

【時 間】107年01月05日(星期五)，18:20~22:10

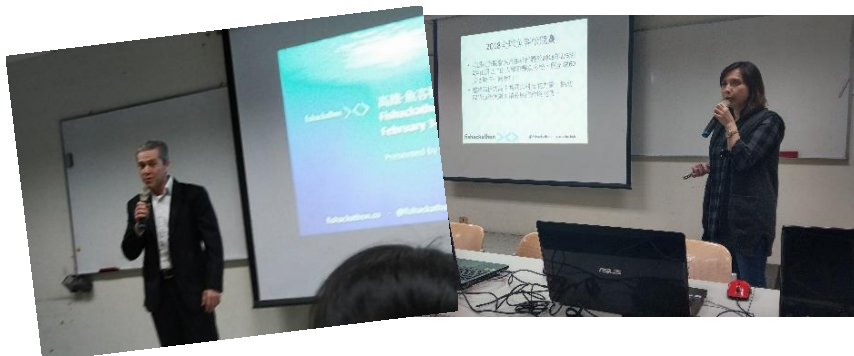
【活動地點】電資大樓5樓（工EC5012、工EC5025、工EC5026）

【活動報導】

時間過的很快來到了學期末，期末考完緊接著放寒假，在寒假前系學會貼心的特別舉辦了期末大會，希望藉這個活動慰勞本系同學們熬夜讀書的疲勞，也讓大家對系學會的好感度更增加，達到服務系會員的目的。這次活動安排了頒獎儀式、2018 全球 Fishackathon 魚客松高雄場競賽說明會，以及一系列精心設計的電競個人趣味競賽及團隊遊戲，主要是希望藉由電競競賽的趣味性增進本系學生團隊向心力；在此也特別感謝本系鄺獻榮教授、吳秀珍小姐及黃莉萍小姐協助拍攝宣傳影片，更添活動吸引力與樂趣。活動時程如下：



時間	活動內容	活動地點
18:20~18:40	主任開場致詞、2018 全球 Fishackathon 魚客松高雄場競賽說明、系友會頒發 106 學年度大學部專題競賽傑出創作獎	5012 室
18:40~18:50	躲貓貓趣味競賽示範賽	5012 室
18:50~19:10	自助式晚餐、趣味競賽報名	5012 室
19:10~19:30	趣味競賽正賽及頒獎	5012 室
19:40~20:00	電競大賽 Overwatch 決賽	選手/5025 室、5026 室 轉播/5012 室
20:10~21:00	電競大賽英雄聯盟決賽	選手/5025 室、5026 室 轉播/5012 室
21:10~22:00	跑跑卡丁車 + 鬥陣特攻比賽	5012 室
22:00~22:10	頒獎	5012 室



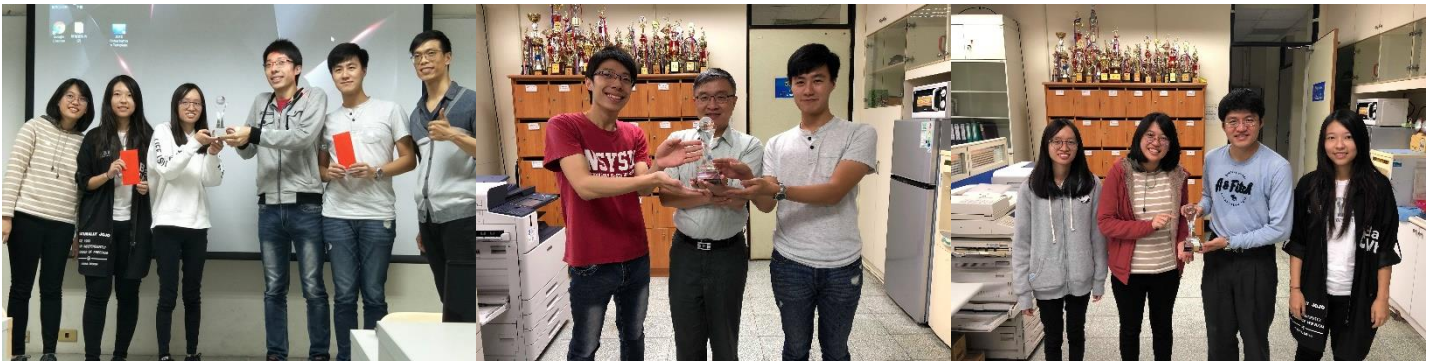
蔣老師精彩的開場致詞先為大會掀起第一波高潮，系上繼去年設立桌球室後，今年即將於同一空間添購撞球桌，讓系上師生又多了一項休閒選擇。此外，本系承美國在臺協會之託，聯合辦理 2018 年全球



國立中山大學資訊工程學系

804 高雄市鼓山區蓮海路 70 號
(07)525-2000 轉 4301, 4302, 4303

Fishackathon 魚客松高雄場賽事，魚客松主辦單位--美國在臺協會，特別派員進行約 15 分鐘的簡短活動介紹，歡迎同學們踴躍組隊報名參賽；接下來安排頒獎儀式，為激勵在學學弟妹製作傑出畢業專題，本系系友會特別提供獎勵「專題傑出創作獎」，本獎項是自多組參賽隊伍中評選傑出團隊一隊，可獲得獎金新臺幣 12,000 元及獎盃一座，今年競爭激烈，參賽隊伍其中二組實力勢均力敵，也各有特色，皆獲得系友評審團一致好評，故本年度首次以二隊並列年度傑出創作獎，獲獎組別分別為張智鈞同學、劉恆丞同學，指導教授張雲南老師；以及董濟黔、林佳臻、蔡惠如同學，指導教授為王友群老師。今年度由系友會理監事代表陳冠男先生於百忙中抽空返母系將獎金、獎盃頒贈獲獎的學妹、學弟，場面相當溫馨。為感恩畢業專題指導老師，獲獎的二隊同學皆將所獲獎盃轉贈二位指導教授，敬謝指導老師並作為紀念。



緊接著上演各種激烈的電競鏖戰，讓當天活動掀起另一波高峰，各項競賽獲獎同學、優勝團隊名單如下：

◆ 趣味競賽獲獎名單：第一名/邱奕傑；

第二名/劉恆丞；第三名/黃育成

◆ 電競大賽優勝隊伍及個人賽：

<<鬥陣特攻>>冠軍：隊名/阿罵的睡眠鏢

朱家榕、王佑齊、黃紹誠、陳柏廷、范真瑋、林子翔

亞軍：隊名/六隻菜雞啄起來

林清華、趙俊瑋、盧少泓、陳子傑、王威寬、牛志煒

<<英雄聯盟>>冠軍：隊名/有種都來住 EJ

邱奕傑、鍾岳澄、林冠緯、陳立超、蘇才維

亞軍：隊名/中小企業毛利越來越低蔡英文擔憂產業看不到遠景

葉子銓、陳博炤、劉恆丞、郭哲煜、蔡子涵





國立中山大學資訊工程學系

804 高雄市鼓山區蓮海路 70 號
(07)525-2000 轉 4301, 4302, 4303

<<跑跑卡丁車>>個人競速：

冠軍/黃德寶；亞軍/王力恆；季軍/趙俊瑋

<<團體道具>>個人抓地賽：

冠軍/陳宇舜；亞軍/黃德寶；季軍/廖惇培

本次活動參與同學 100 餘人，在此送上深深祝福，希望與會同學們這學期都能順利歐趴！以下是參與同學心得，與大家分享～

◎ 王祥洲（國立中山大學資訊工程學系學士班二年級）



系學會期末大會宗旨在於考前讓同學有一天能盡情放鬆心情，跟系上所有學生同樂，增進系上各年級同學彼此間情感。今年期末大會活動內容除了安排大家最期待的自助晚餐，也安排了個人與團隊的電競大賽，不同於往年電競大賽一向單獨辦理，主要是希望透過電競比賽增進全系學生交流與互動，值得一提的是，這次我們大膽嘗試連新手也很容易上

手的 CSO2 電腦遊戲（躲貓貓模式），並邀請師長與同學們同樂，以提高活動的娛樂性與趣味性。這學期剛轉進資訊工程學系的我，其實對系上同學仍不太熟悉，拜這次期末大會所賜，讓我有機會與電競大賽總召集人蕭任甫同學共同辦理活動而結識更多同學。這次活動我與任甫同學同為召集人，我致力於出點子、找出活動裡可能發生的 bug，而實際執行活動的是任甫同學，再結合具各項專長的同學、學長姐們一起構思，最後順利結合成完整的期末大會。在

此由衷感謝任甫同學大力相挺，讓活動順利、圓滿落幕，也讓我結識了不少各路英雄豪傑。



另外，非常感謝蔣老師每年不遺餘力支持系學會辦理的各項活動，這次期末大會也不例外，有蔣老師的金援，讓每位參與的同學不僅吃飽飽，又能拿好禮；去年設立桌球室，今年也即將新增撞球桌，在在顯示他相當重視同學們的休閒安排，也讓系學會多了一項辦理活動的選擇。還要感謝鄭獻榮教授、秀珍姊與莉萍姊對本次活動的大力支持，參與趣味競賽短片宣傳，而莉萍姊更是親臨戰場，與同學們互相競技，笑料滿滿。

最後，感謝前來幫忙的各路同學及學長姊、學弟妹，



國立中山大學資訊工程學系

804 高雄市鼓山區蓮海路 70 號
(07)525-2000 轉 4301, 4302, 4303

以及每一位參與這次活動的同學，因為有你們的支持，才有這次的圓滿，希望與會的師長與同學們都能玩得盡興、玩得愉快！

◎ 李丞洲（國立中山大學資訊工程學系學士班二年級）

這學期的期末大會感覺有趣許多，因為去年還是新生，不太敢跟大家玩在一起。今天活動開場聽到蔣老師公布系桌球室即將多一張撞球桌，簡直讓人欣喜若狂，老實說，早在上學期設立桌球室時，心裡就覺得是該有一張撞球桌的，所以當我聽到這個消息，內心深處由衷感謝蔣老師提供給學生們的福利；另外，也很感謝蔣老師提供經費，讓我們有口福享受美味晚餐，在這寒冷的季節裡，讓人感到一陣暖意。魚客松競賽的解說帶給我一種很新奇的感覺，原來還有專門針對海洋環境所舉辦的程式比賽活動，讓我體認到依我現在所學，只要有心一定可以找到應用方向，未來我將在專業領域更努力、用心鑽研，並思考自己想要、適合的是什麼。



接著的趣味競賽---躲貓貓，從示範賽看到莉萍姊與學長們競技的模樣，就覺得很有趣，現場猶如都是自家人一般輕鬆、自在，大家都能打成一片，而我也想藉這個機會更拉近跟系上同學們距離，於是馬上就報名參賽。可是一旦上了臺面，面對那麼多學長姊與學弟妹時才感覺到一股龐大壓力，比賽當下其實我緊張到直冒手汗，直到聽見臺下的歡樂笑聲，才開始放鬆，這本來就是要讓大家開心的活動嘛，緊張？何必咧！最後雖然沒有獲獎(運氣不好吧)，但今天我所獲得的滿足、愉悅絕不是獎品可以取代的。

接下來的電競大賽雖然我都沒有參與，但一旁觀賽看著同組隊員彼此間因為懂得溝通、合作，最終取勝時的歡樂氣氛，或者是雖然輸了，隊友們也不互相怪罪，反而還很開心地討論著剛剛激烈的賽況。最後，要感謝主辦期末大會的所有工作人員，從規劃到善後都做得相當用心，也讓系上同學的感情更升溫。

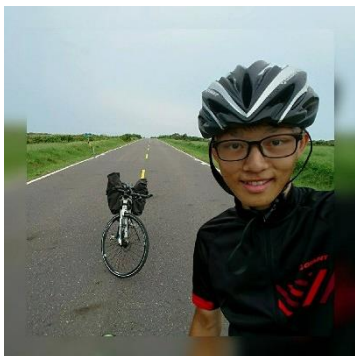




國立中山大學資訊工程學系

804 高雄市鼓山區蓮海路 70 號
(07)525-2000 轉 4301, 4302, 4303

◎ 黃德寶（國立中山大學資訊工程學系學士班一年級）



第一次參加期末大會覺得學長姊辦得很不錯，滿好玩的。魚客松這麼重要又有益永續發展的賽事我也好想參加！臺上兩位主辦人講得我熱血沸騰，第一名獎金六萬元也太吸引人，可惜我能力還不足、火候還不夠，再過幾年有能力必定參加像這類國際性比賽，為校爭光。

這次趣味競賽沒料到是玩 CSO2，之前沒嘗試過這遊戲，現場看學長跟莉萍姊玩得那麼開心，讓我也忍不住想回宿舍下載小試，有夠刺激，不過獵人也太可憐，一次都沒拿到分數。跟這學期期初大會比起來，這次活動所準備的食物量相對充足，感覺大家都吃得很盡興、滿足。電競分三種遊戲，我參加的都是個人賽，跑跑卡丁車跟預期差不多，比賽人數沒有太多。第一次參加電競雖然是小型比賽，但在現場比賽真的超刺激、超有感又好玩，深深覺得每年都應該要辦電競。我把主力放在競速比賽，利用在宿舍時練習一陣子，幸好比賽時沒太多失誤，拿到冠軍好爽！獎品是很不錯的耳機，不過另一場抓地賽竟然跟冠軍竟然只差 0.01 秒，真是可惜。最後知道冠、亞軍獎品都是盆栽，有些失望，心裡倒希望是季軍那一大包餅乾。這次學長姊辦的期末活動很成功，謝謝您們！



單位：國立中山大學資訊工程學系
聯絡人：吳秀珍行政助理、黃莉萍行政助理
聯絡電話：(07)5252000 分機 4301、4303