



## 國立中山大學資訊工程學系

804 高雄市鼓山區蓮海路 70 號  
(07)525-2000 轉 4301, 4302, 4303



【主 題】2017 國立中山大學資工中文聯合迎新宿營

【時 間】106年10月20日(星期五)~106年10月22日(星期日)

【活動地點】屏東縣滿州鄉小墾丁渡假村

【與會人員】國立中山大學資訊工程學系、中國文學系學士班一年級、二年級學生

【心得分享】

◎ 陳宇舜同學（國立中山大學資訊工程學系學士班二年級）

去年還是大一身分時，參加學長姊為新生所舉辦迎新宿營活動，成為我人生中第一次美好的營隊經驗，也獲益匪淺，不僅有機會結識他系學生，跟系上同學也相處得更好，本著先受惠後回饋心理，讓我決定全力投入辦理這次迎新宿營。由於經歷過大一暑假支援資工營活動的磨練，準備這次迎新宿營過程份外輕鬆，對於如何安排流程也更加明確，很開心這次與本校中文系聯合辦理的迎新宿營活動，經過半年多前置規畫及不斷練習，終於在 10 月 20 日正式啟動。

首先我要特別感謝這群人的努力～

夜教組為所有事務的用心準備，特別是夜教長跑到鼓山大間廟宇祈求，並帶著平安符回來，主要是希望大家這次活動皆能平安、順遂，為了出隊還練習如何拿香、拜拜；機動組貫穿整個宿營活動，不管哪裡需要支援，他們善盡張羅本事，不論是跑腿、搬運東西、傳達訊息，三天下來簡直忙翻，超級感謝；場器長準備活動場地，所有道具順序規劃得十分完美，場地佈置都靠他們；相官，副召黎俞君，出隊晚上還得熬夜剪接感性影片，效果非常好。

宿營活動住宿環境是非常重要的一環，經過幹部們實地勘察，投票決定屏東縣小墾丁渡假村。小墾丁園區其實不大，但舉辦為期三天活動綽綽有餘，夜宿木造的小木屋，大大提升迎新宿營品質，環境不髒亂、空間也夠寬敞，重要的是能讓參與者以及辛苦的工作人員得到充分休息。

活動第一天出發時就延誤近 50 分鐘時間，導致接下來行程變得緊湊，加上小墾丁餐廳不能延長時間，於是壓縮到小隊員用餐時間，晚餐後夜教活動因為下雨，在夜教組沒有雨備情形下，只好讓小隊員們回房間休息、聯絡感情，第一天活動結束後，工人隊輔進行檢討、開細流情況也有些紛亂，這部分還有很大的改善空間。



## 國立中山大學資訊工程學系

804 高雄市鼓山區蓮海路 70 號  
(07)525-2000 轉 4301, 4302, 4303



活動第二天，天公給足面子天氣總算放晴，從早上現金流直到下午 RPG 活動都進行得很順利，小隊員們互動也越來越好，當小隊輔的我聽到隊員們有說有笑，感到相當欣慰，畢竟第一天活動沒能有機會讓他們熱絡起來。



第二天晚上安排了營隊最重要的晚會時間；因為聯繫過程出了點問題，場器長當天早上才被知會無法提前進入活動會場佈置，所幸後來獲得同意，才得以免去這場危機；之後的彩排工作也很順利，同時間小隊員們也開心地一邊用餐、一邊討論著小隊戲劇內容該如何發揮。晚上六點晚會正式開始，總召很帥氣的用火把點燃了營火，讓現場氣氛瞬間達到最高潮，大家手舞足蹈地跳著營火舞、第一支舞，還有雙人舞，大家的表情從尷尬的微笑轉變為發自內心的笑臉，將晚會氣氛帶往另一個更高層次；緊接著是我們資工系傳承的表演，火棍、火球，這項表演雖然稱做火舞，但因為安全考量不能用火，我跟火棍組頭特別將表演改由 LED 燈呈



## 國立中山大學資訊工程學系

804 高雄市鼓山區蓮海路 70 號  
(07)525-2000 轉 4301, 4302, 4303

現，這本該是一氣呵成的火棍、火球精彩表演，但狀況外的晚會長竟然在火棍表演後，宣佈小隊員可自由如廁，剎時破壞氣氛，還好大家很給面子，並沒有因為中場休息而冷場，觀眾的尖叫聲與掌聲如雷，炒熱火球的熱力表演。



火舞表演之所以很成功，主要來自火棍組頭努力，他足足花了一個多月時間，製作出不僅僅能發光，還能藉由程式控制 LED 燈棍的顏色，搭配歌曲鼓點呈現不同變化，讓整個表演更有律動，有別於一般 LED 燈不停地旋轉更有畫面，目前中山大學最優 LED 燈棍，大概就屬資工系火棍團隊。當天晚會結束後仍留有晚會餘韻，巡房時還因為這項表演深受大家喜愛，請求再次秀一下火舞，這帶給我很大優越感。







## 國立中山大學資訊工程學系

804 高雄市鼓山區蓮海路 70 號  
(07)525-2000 轉 4301, 4302, 4303

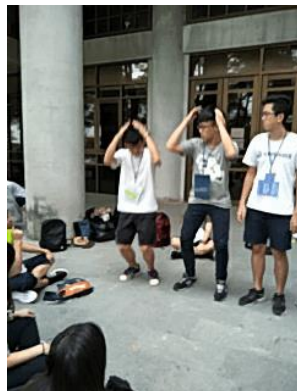
第三天早上跳完早操大家開心吃早餐，與小隊員聊開這兩天點點滴滴，緊接著準備搭遊覽車回歸美麗的西子灣，沿路小隊員們開心高歌、歡樂不已；下午在美麗西子灣沙灘進行著沙運遊戲，小隊員們全身被海水潑濕，進行各種有趣遊戲，玩得不亦樂乎，最後展開的瘋狂水球大戰則是將所有人體力消耗殆盡，只能拖著疲憊身軀回到學校宿舍換洗。



活動最後壓軸～感性時間，看完感性影片我差點淚灑活動現場，幹部們一個個上台說著這半年辛酸血淚史，道出所有人的滿腹委屈，還有小隊員們心得發表以及感言，知道小隊員們很滿意這三天活動，隊輔工人們總算放下心中大石頭，深怕小隊員後悔參加這次迎新宿營或是沒有任何收穫，知道許多學弟妹們因為參加營隊而結識許多朋友，我想應該沒有比這個更值得慶賀的事了。

◎ 黎俞君同學（國立中山大學資訊工程學系學士班二年級）

經過半年甚至更多時間籌備，我們辛苦的成果終於出爐啦！每天都有不同情事與驚喜呈現，還有很多超出原先預期的事情等著我們處理。





## 國立中山大學資訊工程學系

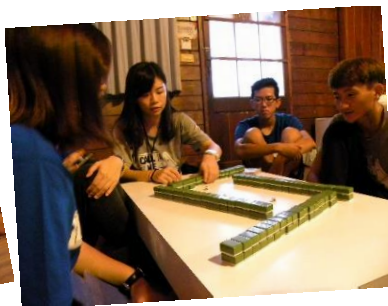
804 高雄市鼓山區蓮海路 70 號  
(07)525-2000 轉 4301, 4302, 4303

第一天是相見歡日子，不過因為我是工作人員而不是隊輔，沒有和小隊員混熟的機會，接著開始搬運各種活動需要物品，見到各組人員認真做出的道具，還有辛苦分次搬運東西的工作人員，心中感動不已。到了小墾丁我們做了一件非常傳統、卻也非常重要的事情：拜場。這個傳統是為了讓大家玩夜教活動，不會遇到可怕的靈異現象，畢竟小墾丁屬於經常出事之地，必須格外謹慎再謹慎。

這天氣候不好飄著雨，大一新生帶著期待的心情來到了小墾丁，吃完晚餐之後，開始介紹每一位為宿營付出的幹部、工人們，包含一群雖不常出場，但為宿營付出心血不亞於幕前的學長姊們。可惜原本精心安排的夜教活動，因為場地濕滑又沒雨備而泡湯，未來如果有機會，希望能讓所有小隊員玩玩夜教，哪怕是場地拉回學校，相信還是有那種氣氛的。



隨著第二天到來，活動組和晚會的重頭戲緊接在後。從早上的現金流活動發現到原本很害羞的小隊員像是嗑藥一樣，突然變得很瘋狂，可見活動組的魅力，活動組的功力不只如此，在狹小空間讓眾多的人玩各種遊戲，達到讓大家快速熟絡最高境界；下午的 RPG 活動也因為雨天，才玩了一會兒隨即被拉入雨備方案：完備的各種桌遊，誰來說說還有什麼比活動組更強！







## 國立中山大學資訊工程學系

804 高雄市鼓山區蓮海路 70 號  
(07)525-2000 轉 4301, 4302, 4303

晚會！晚會！讓人最期待的晚會表演終於上場。這是所有工作人員準備最久、花最多心思的表演，每場看起來完美的演出，都有著暗自努力的辛酸過程；中途有人退出，有狀況不來練習，各種因素不停地打掉重練，每一步都耗費心力與時間。但上台演出之後，看到臺下滿意的表情，相信大家都覺得值得了。而我個人認為晚會最棒的地方，是讓小隊員也一起上台參與的那段，明顯拉近臺上、臺下間距離，也提升這次活動滿意度。



第三天大家累癱回到中山大學，等候著最後的活動就是沙運啦！這是我覺得最好、最有趣的活動，也讓小隊員知道自己的學校擁有這麼美麗的沙灘，可惜的是我沒參與到這項活動，因為我得至系閱覽室剪輯這三天活動的感性影片。很開心能負責這項任務，讓大家看到這三天彼此的變化有多大，也為各位留下宿營活動的美好回憶。這段感性時間，有感動、有不捨，也有宣洩，我也是被氣氛感染的其中之一。長久以來的壓力終於釋放，哭一哭是正常、是好事，衷心希望這次活動為大一學弟妹們帶來美好回憶、拓展人脈，未來在課堂上遇到更多認識的人。

這次宿營讓我學到許多人生經驗與收穫。大一下學期我接下副總召職務，懵懂無知想著有總召 carry，我只要被動等待總召分配工作，所以做事情不夠積極，即使接收到的任務也是很瑣碎，多數工作都由總召處理，我頂多幫忙安排籌備細流時間表，張貼文章告訴大家該做甚麼事情，以及文書處理募款的簡易收據單。期間也有同學因為不習慣看各項工作時間表，或不熟悉活動流程，偶爾會出現抱怨聲音，希望能有人從旁提醒各階段該完成的任務。

總召利用暑假安排為期 10 天的營前訓，這對多數人而言是一件很累的事，高密度工作量讓人吃不消，希望下一屆學弟妹可以更有效率的方式，提前完成該做工作，例如，活動組分配關主、預先製作及檢驗道具，而不是在營前訓這 10 天內完成；而且我覺得營前訓時間可以縮短，主要用在模擬 3 天活動流程能夠順利進行，並針對有問題的部份進行修正。



## 國立中山大學資訊工程學系

804 高雄市鼓山區蓮海路 70 號  
(07)525-2000 轉 4301, 4302, 4303



再來說一下出隊這三天修改細流情形，由於召開細流前沒有做好準備，使得前二天晚上討論細流的時間變得冗長；幹部也不應該兼隊輔，尤其是總召，總召任務重大，必須完全掌握活動各個環節，確保活動流暢度並善盡監督職責，而不是下隊輔和大家玩耍。總召也應該充分授權讓幹部們各司其職，例如宣傳，照理來說應該是公關組的責任，而不是自己跳下來做，那麼要公關長何用？每個幹部都有自己負責的工作，辛苦是必然的；活動組負責 3 個大



## 國立中山大學資訊工程學系

---

804 高雄市鼓山區蓮海路 70 號  
(07)525-2000 轉 4301, 4302, 4303

活動～現金流、RPG、沙運，忙碌程度可想而知；生活組剛開始需要幫忙接洽遊覽車、用餐事務，活動流程也會因為一些狀況而需要微調，其他就不多說了，各自做好自己該負責的部分，不應該認為總召甚麼事情都得摻一腳，總召也有自己的工作要完成。

辦完這次宿營活動，大家可以先沈澱一下，不要想著只有自己好累，好像其他人都沒在做事，經過內部理論之後，也應該要試著從他人角度看事情，不要只評論看似沒做事情的人，這對真正有在做事情的同學其實是很大的傷害；或許有些人沒有做好本份，那麼大家應該要點醒他該做甚麼，不是以傷人語氣質問對方。以主辦人身分主導這次活動，對班上多數人來說是第一次，很多事都還在學習，遇到問題應該給予正面的建議與指教，對同學情誼才有助益，經驗的累積也是成長的紀錄，希望大家在宿營之後吸取辦活動的經驗，未來系學會活動才能更順利地進行。

單位：國立中山大學資訊工程學系  
聯絡人：吳秀珍行政助理、黃莉萍行政助理  
聯絡電話：(07)5252000 分機 4301、4303