國立中山大學資訊工程學系
課程結構圖-學士班及全英語學士班

97 月 6 月 19 日課程結構外審通過
98 年 2 月 19 日系務會議訂定通過
99 年 3 月 24 日系務會議修正通過
99 年 4 月 14 日課程結構外審通過
99 年 5 月 31 日 984 校課程委員會通過
99 年 6 月 15 日第 124 次教務會議通過
100 年 10 月 28 日系務會議修正通過
100 年 12 月 19 日第 130 次教務會議通過
101 年 1 月 9 日系務會議修正通過
101 年 3 月 14 日系務會議修正通過
101 年 3 月 19 日課程結構外審通過
101 年 4 月 11 日系務會議修正通過
101 年 5 月 25 日 1004 校課程委員會通過
101 年 6 月 11 日第 132 次教務會議通過
102 年 3 月 29 日系務會議修正通過
102 年 6 月 10 日第 136 次教務會議通過
102 年 8 月 14 日系務會議修正通過
102 年 10 月 14 日第 134 次教務會議通過
103 年 2 月 20 日系務會議修正通過
103 年 6 月 10 日第 140 次教務會議通過
103 年 12 月 16 日系務會議修正通過
104 年 3 月 19 日第 143 次教務會議通過
104 年 3 月 26 日系務會議修正通過
104 年 5 月 8 日課程結構外審通過
104 年 5 月 29 日系務會議修正通過
104 年 6 月 16 日第 144 次教務會議通過
104 年 10 月 6 日第 145 次教務會議通過
104 年 10 月 29 日系務會議修正通過
104 年 12 月 17 日第 146 次教務會議通過
105 年 10 月 7 日系務會議修正通過
105 年 12 月 12 日第 150 次教務會議通過
106 年 6 月 19 日系務會議修正通過
106 年 10 月 13 日第 153 次教務會議通過
106 年 10 月 16 日系務會議修正通過
106 年 12 月 11 日第 154 次教務會議通過
107 年 3 月 27 日系務會議修正通過
107 年 5 月 24 日第 156 次教務會議通過
107 年 9 月 3 日系務會議修正通過
107 年 10 月 16 日系務會議修正通過
107 年 12 月 10 日第 158 次教務會議通過
108 年 3 月 13 日系務會議修正通過
108 年 4 月 9 日系務會議修正通過
108 年 5 月 20 日第 160 次教務會議通過
108 年 10 月 9 日系務會議修正通過
108 年 11 月 26 日 108-2 校課程委員會通過
109 年 3 月 26 日系務會議修正通過
109 年 4 月 28 日課程結構外審通過
109 年 5 月 8 日系務會議修正通過
109 年 5 月 11 日 108-4 校課程委員會通過
109 年 9 月 15 日 109-1 校課程委員會通過
109 年 10 月 6 日系務會議修正通過
109 年 11 月 24 日 109-2 校課程委員會通過
109 年 12 月 10 日系務會議修正通過
110 年 3 月 9 日 109-3 校課程委員會通過
110 年 3 月 17 日系務會議修正通過
110 年 5 月 11 日 109-4 校課程委員會通過
110 年 6 月 21 日系務會議修正通過
110 年 10 月 13 日系務會議修正通過
110 年 12 月 7 日 110-2 校課程委員會通過
111 年 3 月 16 日系務會議修正通過
111 年 5 月 3 日 110-4 校課程委員會通過
111 年 10 月 4 日系務會議修正通過
111 年 11 月 24 日 111-2 校課程委員會通過
112 年 3 月 6 日課程結構外審通過
112 年 3 月 21 日系務會議修正通過
112 年 5 月 9 日 111-4 次校課程委員修正通過
112 年 5 月 24 日第 176 教務會議修正通過

◆學士班必修課程（58 學分）

大一	微積分、離散數學、C 程式設計(一)、C 程式設計實驗(一) 數位電子學、C 程式設計(二)、C 程式設計實驗(二)
大二	資料結構、線性代數、數位系統、數位系統實驗 作業系統、機率學、計算機組織
大三	資訊工程論壇、演算法、物件導向程式設計、組合語言與微處理機、組合語言與微處理機實驗 UNIX 系統程式、電腦網路、編譯器製作、專題製作實驗(一)
大四	專題製作實驗(二)

◆全英語學士班必修課程（53 學分）

大一	微積分、離散數學、C 程式設計(一) 數位電子學、C 程式設計(二)
大二	資料結構、線性代數、數位系統 作業系統、機率學、計算機組織
大三	演算法、物件導向程式設計、組合語言與微處理機 UNIX 系統程式、電腦網路、編譯器製作、專題製作實驗(一)
大四	專題製作實驗(二)

◆共同選修：高科技專利取得與攻防、資訊人與智慧財產權、資通訊產業實務

◆專業選修四大領域：

領域一：資訊安全與演算法	領域二：電腦網路與行動計算
人工智慧導論 巨量資料導論 安全車載通訊系統 安全電子商務 高等程式設計與實作 區塊鏈導論 資料探勘 資訊安全 機器學習導論 電子設計自動化暨測試演算法 AI 輔助程式設計 無線與行動通訊安全理論與實務	JAVA 物件導向程式設計 貝氏推論與應用 無線行動網路 無線通訊網路 無線網際網路 網路系統程式設計 網路應用程式設計
領域三：硬體與嵌入式系統	**領域四：多媒體與資料庫系統**
QT 和視窗程式訓練 SystemC 與數位系統設計概論 嵌入式系統程式設計 硬體描述語言 超大型積體電路設計概論 電子設計自動化及測試導論 積體電路電腦輔助設計概論	Python 之機器學習 Python 程式設計 代數應用 基礎訊號處理 深度視覺 軟體工程 程序導向程式設計 資料壓縮導論 電腦圖學與動畫 電腦圖學概論 網際網路資料庫 數位影像處理 數值方法導論與應用 泛型程式設計與 C++標準函式庫